**龍 山 國 小 113 學 年 度 親 職 教 育 日**

**【多 元 闖 關 活 動】 一 覽 表**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **主題** | **班級** | **關卡名稱** | **說明** | **過關標準** | **地點** |
| **【家事】**  **大家事** | 101 | 「結」節高升 | 將垃圾袋打包，將袋子開口打一個活結，並解開。 | 30秒內完成即可過關。 | 各班  教室 |
| 102 | 「持」乾抹淨 | 將抹布泡在水中，取出後，將抹布擰乾至沒有水滴出。 | 將抹布擰乾至沒有水滴落 即可過關。 |
| 103 | 「摺摺」稱「齊」 | 1.抽出一張卡片，依照上面指定衣服類型，拿出上衣、褲子或外  套。  2、將上衣、褲子或外套摺好，放置在指定位子即可。 | 放置衣物到指定位置即過關。 |
| 104 | 知書「打理」 | 將一堆雜亂的書，依照尺寸大小，放置指定位子擺放整齊。 | 30秒內完成即可過關。 |
| 105 | 〈ta （乾的台語）〉器〈碗〉成 | 1.關主將碗噴濕代表一個髒掉的碗。  2.請學生用抹布將碗內外擦乾。 | 碗倒蓋不會滴水，碗外緣也沒有水珠。 |
| 106 | 環保小尖兵 | 將桶子內的回收資源正確分類。 | 分類正確即可過關。 |
| 201 | 衣服要掛好 | 把衣服分別掛好在衣架、椅子上。 | 將衣服正確、整齊的掛在衣架、椅子上即過關。 | 各班  教室 |
| 202 | 秋風掃落葉 | 將範圍內的落葉掃到畚斗後倒進垃圾桶。 | 完成即過關。 |
| 203 | 一塵不染 | 1將桌面的垃圾清理乾淨。  2用抹布把桌面的水擦乾。 | 將桌面收好並擦乾淨即可過關。 |
| 204 | 收拾我最棒 | 將不同總類的玩具分類到相同種類的收納盒。 | 將玩具放到正確的籃子即可過關。 |
| 205 | 環環相扣 | 依序到桌前將長袖襯衫鈕扣扣好即過關。 | 將鈕扣扣到正確位置即過關。 |
| 206 | 摺襪小達人 | 1.在一堆襪子中找到一雙成對的襪子。  2.將襪子摺好（不拘形式）即過關。 | 將襪子整齊摺好即可過關。 |
| 207 | 資源回收大作戰 | 1.將垃圾區分為一般垃圾/紙類/塑膠類。  2.約3人一組用電腦答題。 | 全組答對即過關。 |
| **創造力**  **大爆發** | 301 | 成語接龍 | 1.各組抽數字牌，抽到數字多少就是接龍幾次。  2.例如抽到六，完成接龍成語六次，只要接龍的成語四個字中有出現前面成語的相關字詞或注音即可，例如：喜氣洋洋>洗耳恭聽>恭賀新喜>煥然一新>一應俱全>智勇雙全。 | 完成指定接龍次數即可過關。 | 各班教室 |
| 302 | 腦力全開 | 多道解謎益智遊戲，考驗專注力、想像力和邏輯力。 | 3分鐘限時解謎挑戰。 |
| 303 | 有球必應 | 1.紙杯裝滿水/準備一個水盤接水 避免遊戲時水流到桌上。  2.將乒乓球從第一個杯子慢慢吹到第五個杯子就過關。 | 將乒乓球從第一個杯子慢慢吹到第五個杯子就過關。 |
| 304 | 七拼八湊 | 1.將拼圖打亂放置桌面。  2.請小朋友將拼圖拼出來，考驗孩子的觀察力與手眼協調能力。 | 完成拼圖即可過關。 |
| 305 | 美食對對碰 | 世界各地及台灣各處美食配對 | 答對3題即可過關。 |
| 306 | 數字高手 | 1.觀看電子白板上的題目及指示。  2.利用數字卡推理排出答案，考驗數理邏輯推理能力。 | 完成指定數字即可過關。 |
| 307 | 成語對對碰 | 1. 將桌面上成語提示圖片與正確的成語組合在一起。 2.考驗觀察力及邏輯推理能力。 | 答對三題即可過關。 |
| **創造力**  **大爆發** | 401 | 能文能武 | 1.先解出數學題目。  2.將球丟到正確答案對應的數字上。 | 一個人2顆球，將球丟到正確答案的數字上即可過關。 | 各班  教室 |
| 402 | 拼拼樂 | 利用七巧板排出任意兩個三角形或四邊形。 | 完成即過關。 |
| 403 | 成語猜猜猜 | 從眾多字卡中拼出題目的成語答案。 | 完成即過關。 |
| 404 | 眼明手快 | 從圖卡中找出線索，眼力與腦力並用，解答謎題。 | 完成指定任務即過關。 |
| 405 | 抽抽樂 | 利用抽撲克牌 讓學生加減乘 說出答案即過關。 | 完成即過關。 |
| 406 | 連連看 | 數字九宮格丟球，須完成一連線。 | 完成一連線即過關。 |
| 407 | 蹦蹦跳跳 | 解出乘法，並使用跳繩跳出來。  如圖卡為4X5=20，則跳繩跳20下。 | 跳完指定的次數即過關，可中斷累積次數不須連續。 |
| 408 | 名詞接龍 | 利用抽撲克牌決定需要完成名詞接龍次數。如:抽到5，要完成指定接龍5次，ㄌ>龍山>山頂>頂端>端午節>節日。 | 完成指定接龍次數即可過關。 |

**龍 山 國 小 113 學 年 度 親 職 教 育 日**

**【多 元 闖 關 活 動 】一 覽 表**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **主題** | **班級** | **關卡名稱** | **說明** | **過關標準** | **地點** |
| **一起來cooperate玩科普** | 501 | 舉起三角鼎 | 【遊戲玩法】將折成＾型的竹筷架在另外半根的竹筷上，互相支撐成為三  角鼎。不可以用手碰，只能用剩下的半根竹筷接觸三角鼎，將三角鼎提起  來。  【科學原理】運用重心、摩擦力的原理。 | 成功將三角鼎提起來即可過關。 | 各班教室 |
| 502 | 神奇的筆 | 【遊戲玩法】用白板筆在玻璃上畫圖，放入水中，圖畫會自動浮出水面。  【科學原理】樹酯與水不相容的原理。 | 所畫的圖案從玻璃上脫落即可過關。 |
| 503 | 球球向前衝 | 【遊戲玩法】吹水杯上的球使其前進。  【科學原理】白努力定律:吹氣產生氣流差，球往上浮就可以向前進。 | 將球從第一個水杯吹到第五個水杯即可過關。 |
| 504 | 空氣砲彈 | 【遊戲玩法】將寶特瓶上的氣球向後拉再放手，利用瓶中空氣將目標物打  倒。  【科學原理】利用牛頓第二定律與風壓。寶特瓶的空氣分子受到作用力而  加速，空氣衝出狹窄瓶口時，空氣分子變得更密集，進而將目標物打倒。 | 將目標物打倒即可過關。 |
| 505 | 不倒竹筷人 | 【遊戲玩法】利用手指支撐竹筷人中間的竹筷，保持平衡不掉 落，如果無法站立在手指頭上，調整一下每根竹筷的位置，一定可以讓竹筷人站得又平又穩。 【科學原理】「靜態平衡」主要是靜力達到平衡，可以藉由調整「重心」的角度來達到靜態平衡。 | 保持平衡五秒即可過關。 |
| 506 | 蛇來運轉 | 【遊戲玩法】小蛇毛根在紙杯上轉圈  【科學原理】利用聲音的震動，讓毛根動起來 | 轉3圈即過關。 |
| 507 | 無字天書 | 【遊戲玩法】用檸檬汁或醋在紙上寫字，晾乾後再將紙拿到火上烤，字會  慢慢顯現。  【科學原理】因為在檸檬汁含有碳化合物，這些化合物溶解在水中 後，幾乎是透明沒有顏色的。 烤過加熱之後，碳水化合物會分解，留下黑色的碳，於是，褐色字跡就浮現出來了！ | 褐色字跡就浮現即過關。 |
| 508 | 乾坤大挪移 | 【遊戲玩法】在雙手不接觸彈珠的遊戲規則下，用杯子快速旋轉，帶動彈  珠，將彈珠放進另一個杯子內。  【科學原理】因離心力的關係，彈珠會在杯子內側壁上旋轉，因而將彈珠  從一個杯子移轉到另一個杯子！ | 將彈珠從一個杯子移轉到另一個杯子即算過關。 |
| **玩轉**  **科普趣** | 601 | 校園平衡王 | 利用可樂的體積來調整重心的位置，一旦重心落在底面積範圍內時，物體即能呈現穩定平衡的狀態而形成不可思議的景象。  個人挑戰，但兩人一組，只要有一人成功即可。  【科學原理】重心與支點—當重心與支點保持在同一條鉛直線上時，物體  就可以保持平衡。 | 成功將可樂斜放5秒即可過關。 | 各班教室 |
| 602 | 吊吊樂 | 利用吊環將水瓶立起 【科學原理】靜力平衡:要讓水瓶成功站立，必須讓重心跨過瓶底支點，傾  斜角愈小，鐵環愈容易滑脫。 | 10秒內將水瓶立起即過關。 |
| 603 | 飛行氣球 | 用扇子讓氣球漂浮在地板上，利用白努力定律，讓氣球在直線漂浮，直到進入箱子內。 | 讓氣球漂浮行進在直線道，並通過關卡進入箱內就算過關。 |
| 604 | 不動如山 | 1.取二瓶寶特瓶，一瓶裝滿水，另一瓶裝半滿水。將裝滿水的瓶子放在下面（如圖一下方，以食用色素染為綠色），裝半瓶水的瓶子放在上面（如圖一紅色瓶子）。並且將一張千元（或百元）紙鈔，放在二個瓶子中間。  2.遊戲的任務是將紙鈔抽出來，但是：手不可以碰到瓶子任何部位，上面的瓶子不可以掉下來，更不能使紙鈔破損。  ［科學原理］本實驗的原理主要為「慣性」和「摩擦力」。「慣性」是物體抵抗其運動狀態被改變的性質，亦即物體維持原有狀態的傾向（動者恆動、靜者恆靜）。而物體的質量越大，其慣性就越大，例如原來靜止的物體，質量越大的物體越容易保持靜止（需要更大的作用力才能改變靜止狀態）。因此希望上面的瓶子維持不動，則質量就要大，也就是裝的水量就要多。 | 能將紙張順利抽出即成功。 |
| 605 | 數字密碼 | 數字密室逃脫! 運用想像力解出數道數學題目  每道題目都有不同的解法,數字有不同型態 要發揮充分想像力,才能解出密碼。 | 須解出每一道密碼,才能算過關。 |
| 606 | 乒乓球隔空換杯 | 如何在不直接動手拿球的情況下把乒乓球從桌面移動到杯內.  1.準備兩個透明空杯,和一顆乒乓球.  2.其中一個空杯蓋住乒乓球旋轉,利用慣性原理將球帶進杯中瞬間拿起杯子,然後到入另一個空杯中.  <<原理>>慣性會讓球貼著杯壁旋轉,當杯子移開球會沿著切線方向移動;球因為慣性作用,會沿著杯壁持續旋轉,讓球順利被帶起移動. | 將乒乓球放進另一杯中即可過關。 |
| 607 | 翻滾吧!紙牌！ | 1.先觀看摺紙影片了解紙牌摺法  2.一人一張色紙摺一張紙牌  3.摺好紙牌5人一組，將紙牌排成一列，二層的摺紙在上，一層的放下面，調整適當距離，推動第一張紙牌，形成骨牌效應，5張紙牌一次全倒即可過關。  ※若人數不足5人，則取關主備用的紙牌湊齊5張，完成挑戰。  ※紙牌會翻筋斗，是因為二層的摺紙在上，重心偏高，因此摺紙倒下來時，重力位能轉換為動能，提供了足夠的能量，使得摺紙能夠繼續運動而翻筋斗。 | 5張紙牌一次全倒即可過關。 |
| 608 | 無形飛彈 | 【遊戲玩法】將寶特瓶上的氣球向後拉再放手，利用瓶中空氣將帶有分數的目標物打倒，獲得20分即可通關。  【科學原理】利用牛頓第二定律與風壓。寶特瓶的空氣分子受到作用力而加速，空氣衝出狹窄瓶口時，空氣分子變得更密集，進而將目標物打倒。 | 打倒總計20分的目標即可過關。 |
|  | 資源二班 | 益智大挑戰 | 1.記憶力大考驗(記憶力) | 兩個關卡成功即可通關。 |  |